

Ladibug™

Logiciel de presentation visuel d'image
Manuel de l’Utilisateur

Table des matières

1. Introduction

Après avoir installé l'application Ladibug™,vous pouvez utiliser le logiciel pour :

- Commandes du Présentateur Visuel.
- Capturer et enregistrer des images.
- Annotez des images, surlignez des détails importants et sauvegardez-les pour une utilisation ultérieure.

2. Exigences du Système

Windows XP

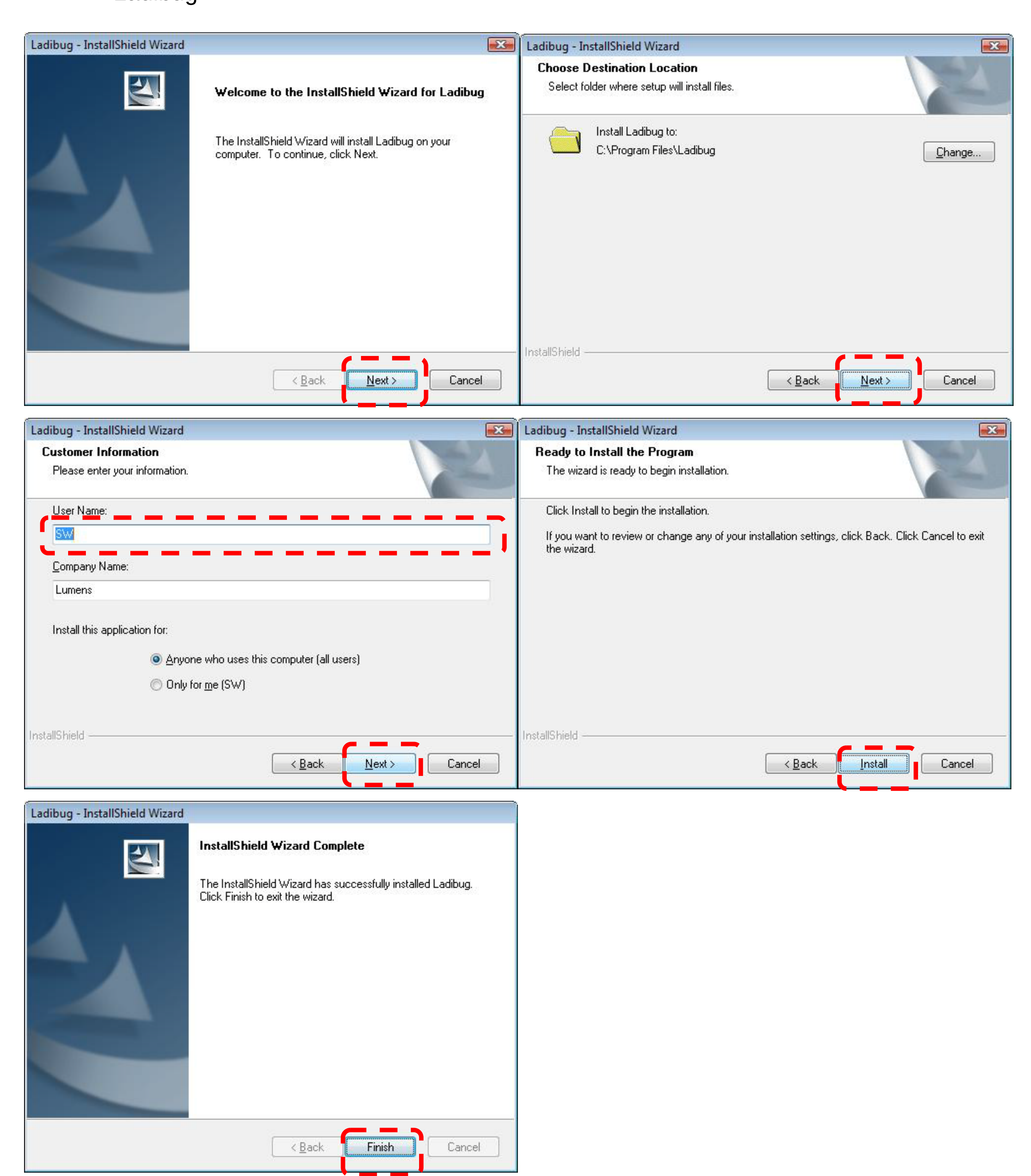
- CPU : P4 2,8 GHz et plus
- Mémoire : 512 Mo
- Compatible Direct X 9
- Résolution : 1024 x 768
- Espace disque minimum 100 mbs
- Windows XP SP2 et plus

Windows Vista / 7

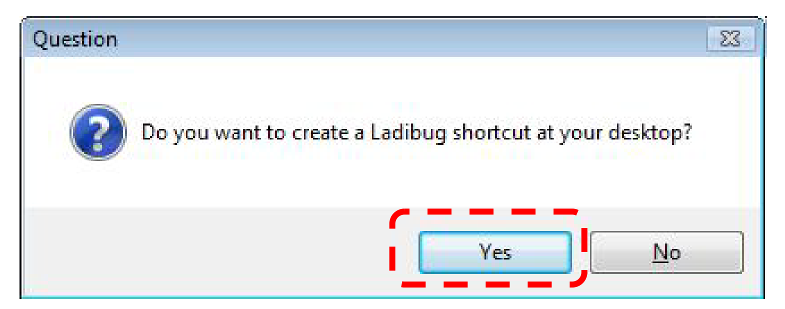
- Minimum CPU : P4 2,8 GHz
- Mémoire minimum : 1 GIGAOCTET (32-bits)/2 GIGAOCTET (64-bits)
- Compatible Direct X 9
- Résolution minimum : 1024 x 768
- Espace disque minimum 100 mbs

3.Installer Ladibug™

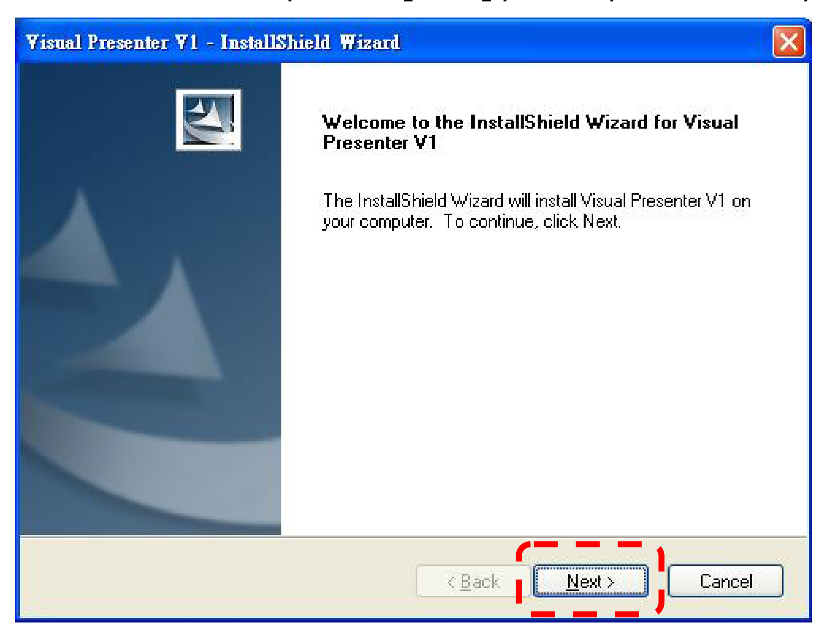
1. Veuillez télécharger le logiciel de **Ladibug™** une fois connecté au site Web de **Lumens™**.
2. Cliquer le fichier [**Ladibug**] après la décompression du fichier téléchargé.
3. Sélectionner Langage.
4. Veuillez suivre l'aide d'installation ainsi que les instructions a l'écran pour l'installation de Ladibug™.



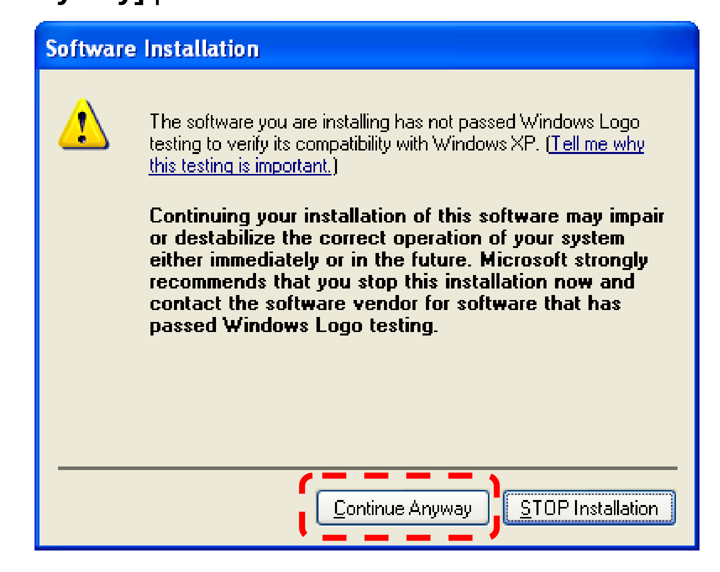
5. Presser [Yes] pour créer un raccourci Ladibug™ sur le bureau de l'ordinateur.



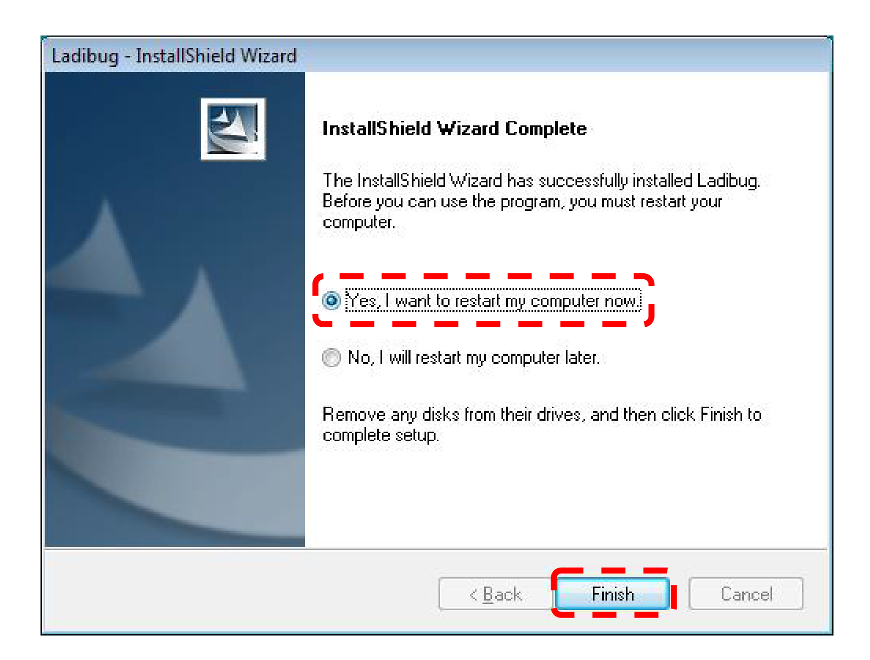
6. Suivre les instructions de l'écran et presser **[Next]** pour la prochaine étape.



7. Presser **[Continue Anyway]** pour continuer l'installation.



8. Une fois que l'installation est complétée, appuyez sur [Finish] pour redémarrer le système.

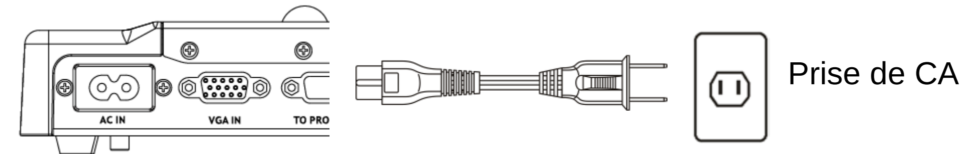


4. Connexion



<Très Important> Pour assurer une installation réussie, veiller vous assurer que chacune des étapes suivantes est accomplie.

4.1. Relier le cordon électrique du présentateur visuel.

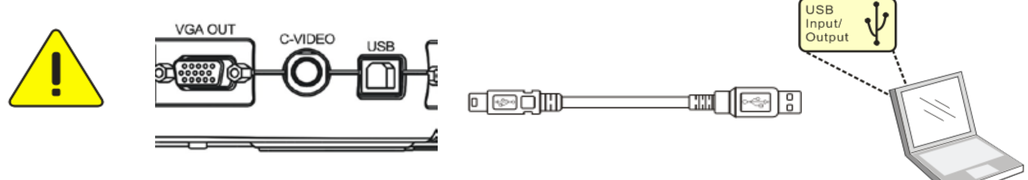


<Note> L'aspect du cordon électrique et de la sortie à C.A. peut varier suivant les pays/régions.

4.2. Allumer le présentateur visuel en pressant le bouton de **[POWER]** sur l'unité ou l'à télécommande pendant plusieurs secondes. Quand la lumière à côté du bouton de puissance est allumée, l'unité est prête à utiliser.

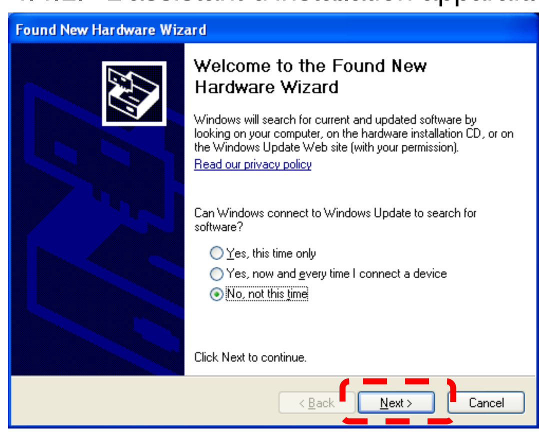


4.3. Relier le câble USB au présentateur visuel et à votre ordinateur.

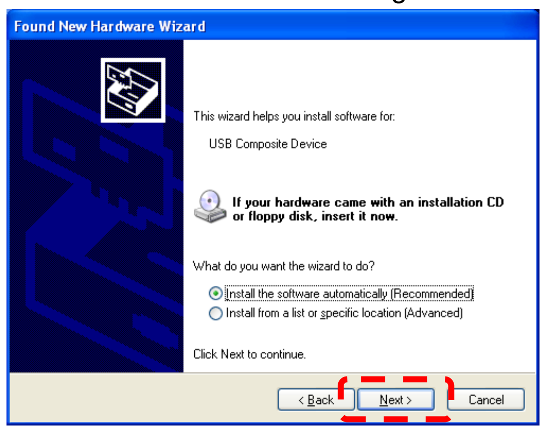


4.4. Installer le pilot USB (pour des modèles spécifiques seulement)

4.4.1. L'assistant d'installation apparaît. Sélectionnez « Non, pas cette fois » pour la prochaine étape..



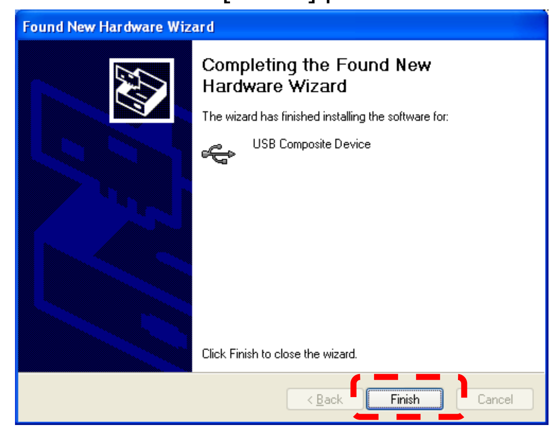
4.4.2. Choisir « installer le logiciel automatiquement (recommandé) » pour la prochaine étape.



4.4.3. Presser [Continue Anyway] pour continuer l'installation.



4.4.4. Presser [Finish] pour terminer l'installation



4.4.5. Répétez les étapes 4.4.2 ~ 4.4.4 pour l'installation de « Présentateur visuel V1 » et « Présentateur visuel V1 Mémoire ».

5. Commencer à utiliser Ladibug™

5.1. Double-cliquer l' icône **[Ladibug]** sur le bureau pour lancer Ladibug™.



5.2. Passer la souris sur l'icône **[Ladibug]** pour sélectionner le menu des fonctions.



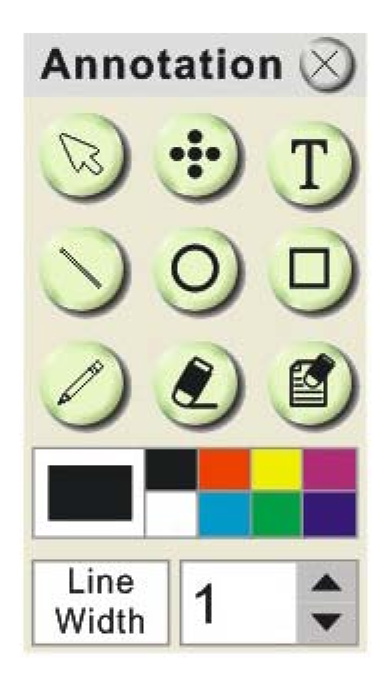
6. Opération

6.1 Menu principal



	PUISSANCE : Met en marche et arrête le présentateur visuel.		**LAMPE :** Allume/éteint la lampe.
	RÉGLAGE AUTO : Ajuste automatiquement l'image à la meilleure qualité.		**APERCU :** Affichage Images directe.
	OPTION : Choisi la méthode de compression visuelle et la source audio. Pour des instructions d'opération détaillées, veuillez vous référer à 6.4 options.		**LUMINOSITÉ :** Ajuste la luminosité de l'image.
	PRINCIPAL : Lance le menu de fonctions principales. Clic de droite sur cet icône pour montrer les informations sur Ladibug™.		**ZOOM:** Zoom avant/arrière depuis l'image.
	CONFIGURATION DE LA CAMÉRA: Lancer la fenêtre de configuration de la caméra pour ajuster les images de direct. Pour des instructions d'opération détaillées, veuillez vous référer à 6.3 CAMÉRA Configurations.		**AVANCÉ :** Lancer le menu de fonctions avancées.
	FIGE : Geler une image de direct.		**ANNOTATION :** Affichage d'outils d'annotation. Pour des instructions d'opération détaillées, veuillez vous référer à 6.2 Annotation.
	FERME : Ferme Ladibug™.		**LAPS DE TEMPS PHOTOGRAPHIE:** Capture les images à l'intervalles préréglés. Pour des instructions d'opération détaillées, veuillez vous référer à 6.5 Laps de temps.
	ENREGISTRER : Enregistre Vidéos.		**CAPTURE :** Capture images fixes.

6.2 Outils d’annotation



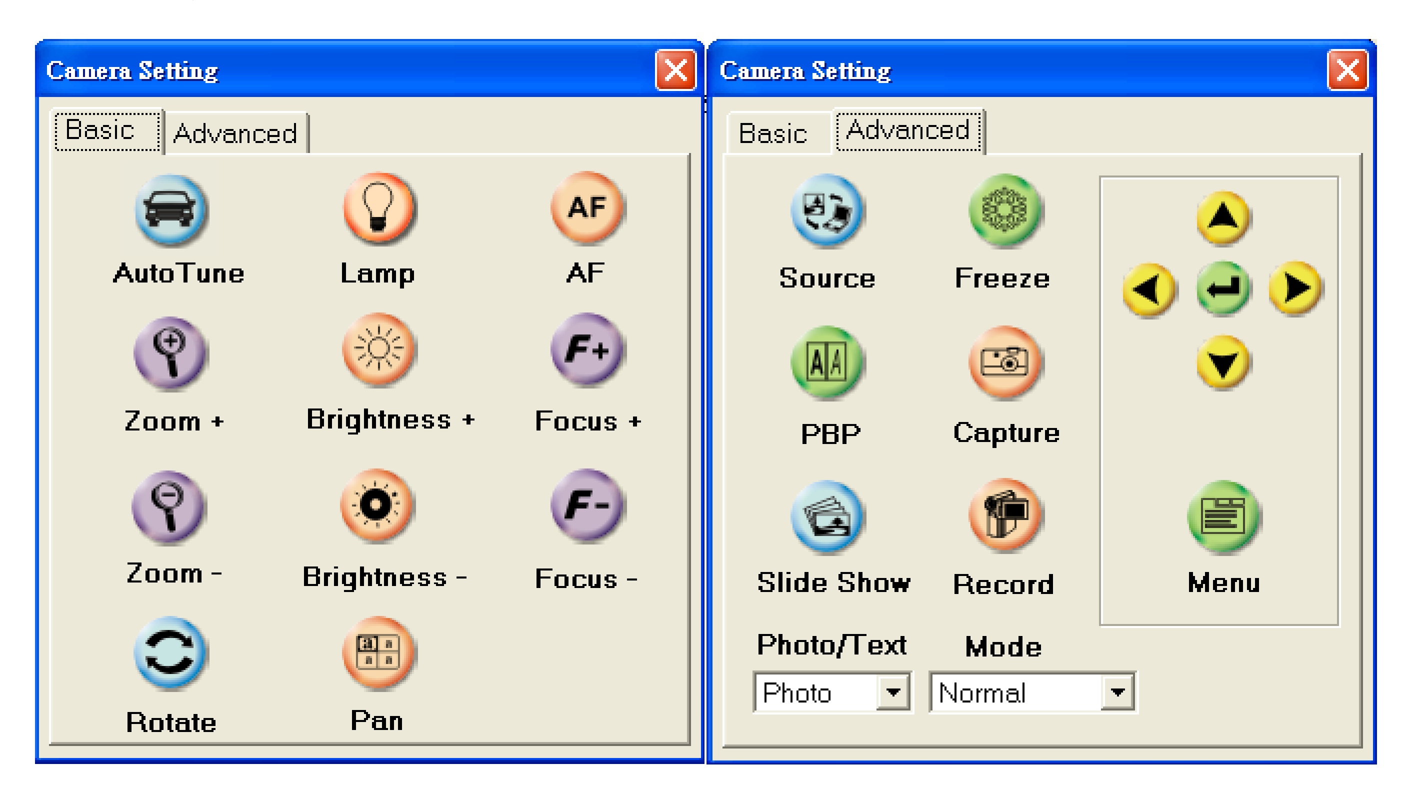
ICÔNE	Description
	Outil pointeur
	Outil laser
	Insérer le texte
	Tracer une ligne
	Dessiner une ellipse
	Dessiner un rectangle
	Outil de dessin à main levée
	Gomme à effacer
	Effacer tous
	Sélectionner la couleur de stylo
Line Width 1	Sélectionnez l’épaisseur de ligne

6.3 Configurations de Caméra

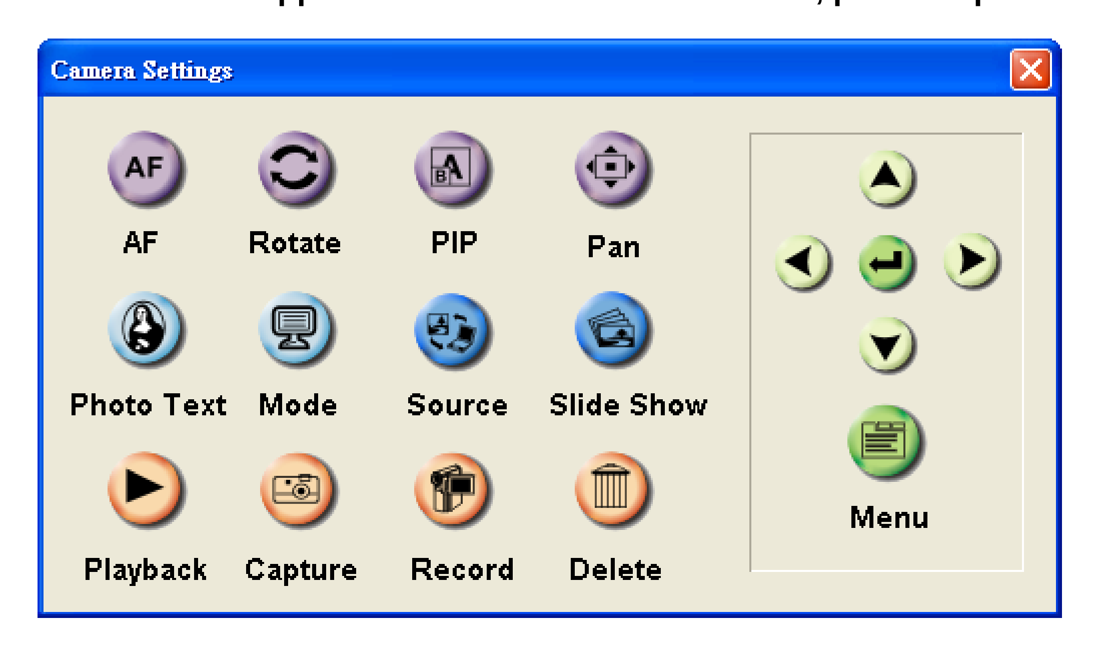
Contrôle l'image de direct par l'intermédiaire de l'interface de ***Configurations de la caméra***. Le mode opératoire est identique a celui de la **télécommande** et le **panneau de contrôle** du **présentateur visuel**. Se référer au manuel d'utilisation du présentateur visuel pour plus d'information.

<Note> L'affichage du bouton peut varier selon les fonctions du produit. Un bouton inactif deviendra gris.

- **Situation 1: Applicable au Présentateur visuel V2, par exemple: DC166, DC211……..**



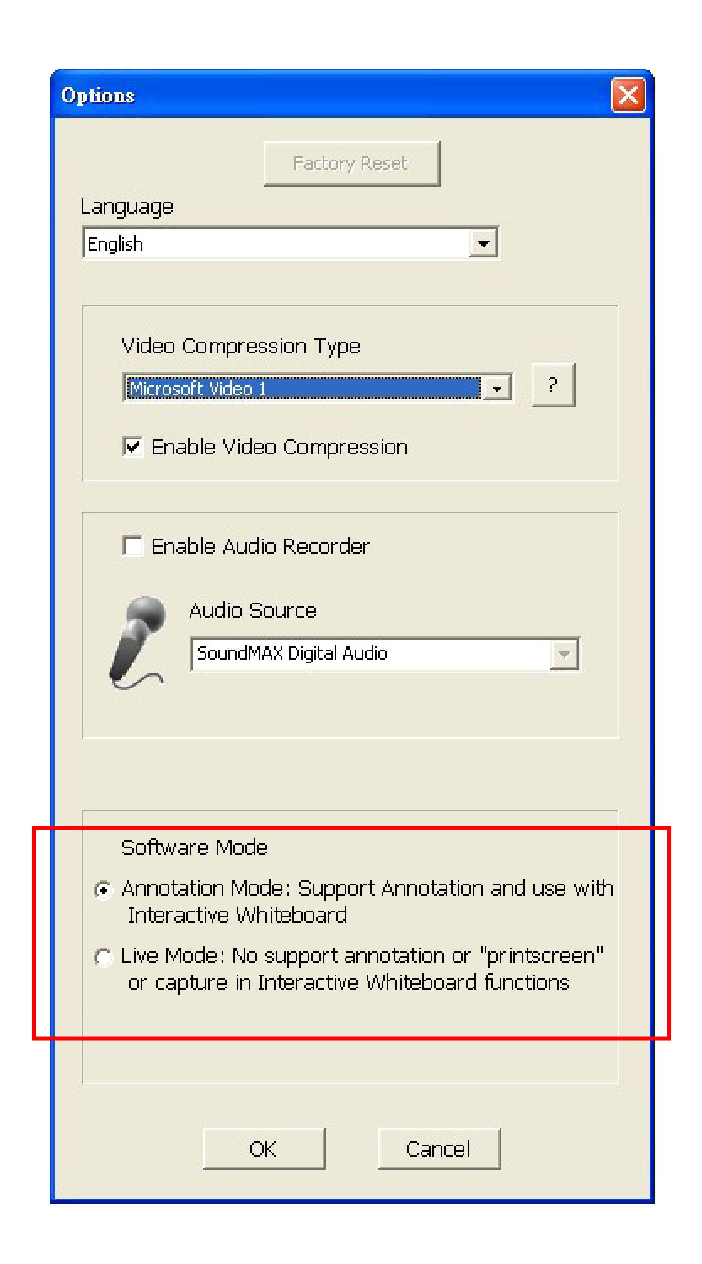
- **Situation 2: Applicable au Présentateur visuel V3, par exemple: DC190……**



➢ **Situation 3: Applicable au Présentateur visuel V1, par exemple: DC160, DC210……**



6.4 Option

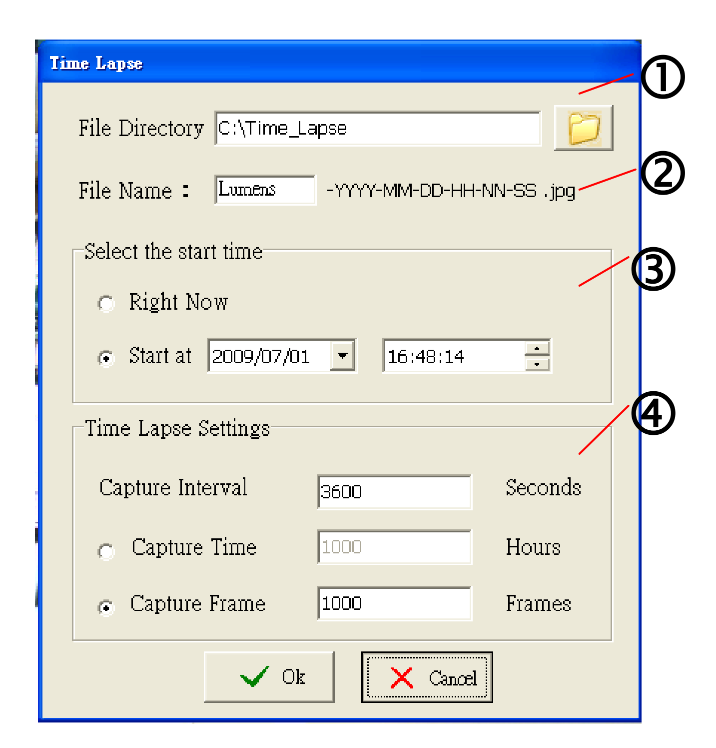


1. **Langue :** Régler la langue.
2. **Réglage usine :** Active la réinitialisation d'usine.
3. **Format vidéo codec compressé :** Reglage du format vidéo.

<Note> Vous devez activer [Enable Video Compress].

4. **Activer l'Enregistreur Audio :** Active le dispositif d’enregistrement audio et règle la source audio.
5. **Mode de logiciel :** Choisir mode annotation ou mode direct.

6.5 Laps de temps



1. Sélectionnez le fichier annuaire pour changer le défaut.
2. Spécifier un nom de fichier.
3. Régler l'heure de départ.
4. Capture les images à un intervalle préréglé.

7. Descriptions des Fonctions

7.1 Commencer la caméra document

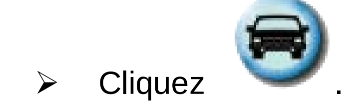


- Cliquez

7.2 Je voudrais afficher l'image directe

- Cliquez pour afficher une image en directe.

7.3 Je voudrais optimiser l'image



- Cliquez .

7.4 Je voudrais ajuster la luminosité

- Cliquez sur pour montrer le défilement de luminosité.
- Déplacez vers le haut pour augmenter la luminosité, ou vers le bas pour diminuer la luminosité.

7.5 Je voudrais allumer/éteindre la lampe

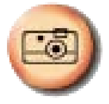
- Cliquer pour allumer ou éteindre la lampe.

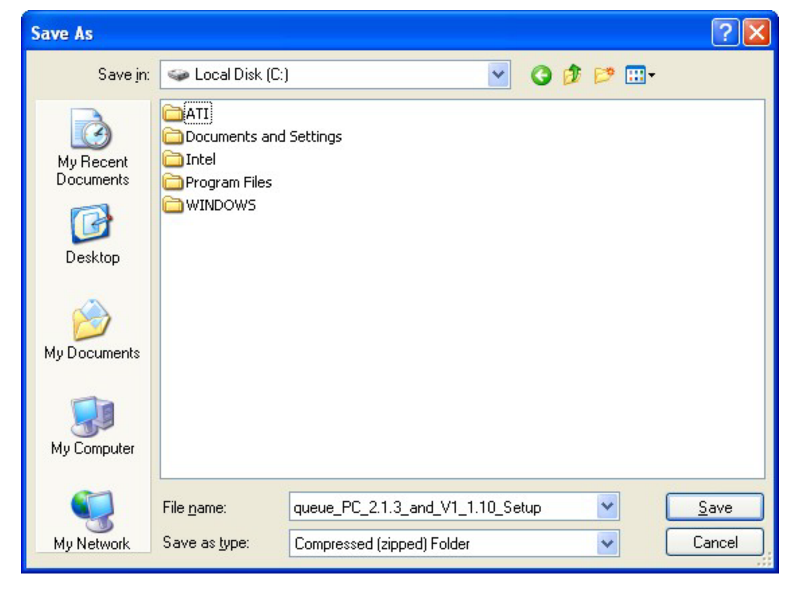
7.6 Je voudrais agrandir/réduire

- Cliquez pour afficher la barre de défilement d'image.
- Faites défiler vers le haut / bas pour agrandir / réduire l'image.

7.7 Je voudrais saisir des images

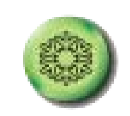
<NOTE> Vous pouvez cliquer pour changer les réglages de laps de temps, pour plus de détails veuillez vous rapportez à 6.5 Laps de temps.

➢ Cliquer  affichera la fenêtre Sauvegarder Comme.



➢ Saisir le nom de fichier puis cliquer alors [Save].

7.8 Je voudrais afficher l'image directe

➢ Cliquez  pour figer l'image directe de Ladibug™.

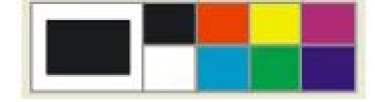
7.9 Je voudrais annoter l'image affichée

➢ Cliquez sur pour ouvrir les outils d'annotations.

➢ Le mode de défaut est [Pointer Tool]. Vous pouvez choisir un autre outil d'annotation.



- Choisi une couleur pour le dessin.

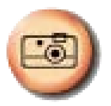


- Règle la valeur de la largeur de la ligne (si la valeur est plus haute, la ligne est plus épaisse).



- Marquer ou annoter l'image affichée.



<Remarque> Vous pouvez cliquer  **pour capturer les images que vous dessinez.**

7.10 Je voudrais ajouter l'annotation textuelle aux images

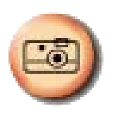
- Cliquez sur pour ouvrir les outils d'annotations.
- Sélectionnez [Text Tool].



- La fenêtre [Text Tool] s'ouvrira quand vous cliquer l'écran pour que le texte y soit ajouté.
- Entrer le texte dans les champs blancs et cliquer [OK].



- Cliquer [T] pour changer les configurations de la police (taille/couleur/effet).

<Remarque> Vous pouvez cliquer  **pour capturer les images que vous dessinez.**

7.11 J'aimerais enregistrer une vidéo

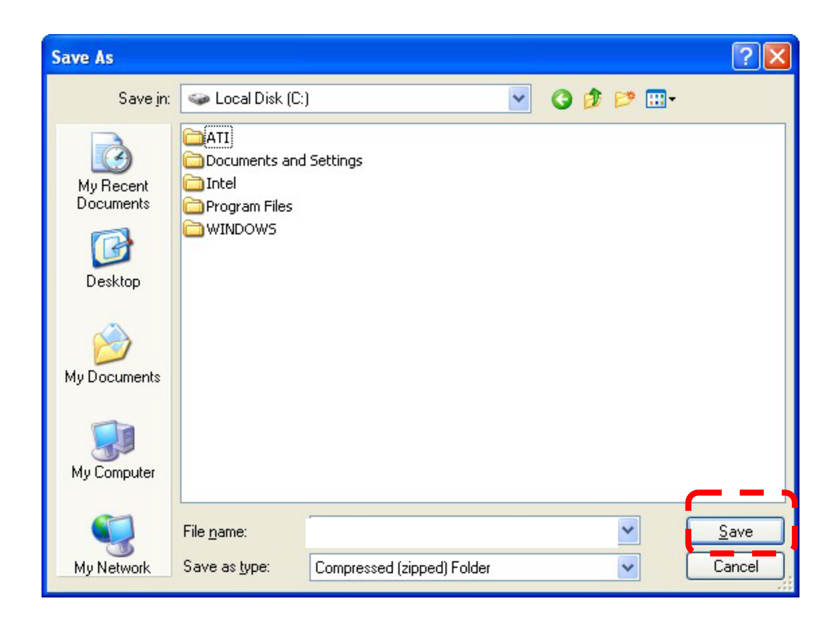
- Cliquez sur  pour ouvrir l'outil vidéo.

  <NOTE> Vous pouvez cliquer pour changer le format visuel et la configuration de source audio, pour plus de détails veuillez vous référer à 6.4 options.

- Cliquer [Record] alors une fenêtre s'affichera.



- Saisir le nom de fichier puis cliquer [Save] pour commencer à enregistrer. <insérer l'image>



- Cliquer sur [Stop] pour stopper l’enregistrement.



- Cliquez sur  pour fermer l’outil enregistrer.

8. Dépannage

8.1 Q : L'écran noir est affiché dans l'image de direct après que Ladibug™ ait été réinstallé.

Solution :

1. Enlever Ladibug™ puis remettre en marche l'ordinateur.
2. Réinstaller Ladibug™.

8.2 Q : À la mise en marche de Ladibug™, aucune image n'est affichée et reçoit un message d'erreur de Ladibug™.

« Limitation vidéo de système atteinte. Veuillez vous référer à la section de dépannage du manuel d'utilisation de Ladibug™. »

Solution :

1. Veuillez vérifier si vous utilisez un bureau étendu (deux moniteurs) connecté à l'ordinateur. Si oui, veuillez essayer de déplacer le raccourci de Ladibug™ au bureau étendu et de le lancer.
2. Si l'étape **1** ne fonctionne toujours pas, veuillez éteindre le bureau étendu.
3. Si étape **2** ne fonctionne toujours pas, veuillez réduire la résolution du bureau.
4. Si étape **3** ne fonctionne toujours pas, veuillez réinstaller le logiciel de Ladibug™.